|  |  |
| --- | --- |
| **Torens van Hanoi** | **Materiaal- en middelenlijst**  **17-12-2018** |
| * **Chalome Miguel** * **Kyan Tempelaar** * **Rick van Zelst** | Amo1F  Amo1D  Amo1F |

**Benodigdheden:**

* **Wat heb je nodig**

Een microsoft Windows Laptop 10

Veel van de Microsoft Office software die we gaan gebruiken werkt alleen met windows 10

8GB Ram

16GB Optimaal

We zouden meer dan 5 programma’s op een keer runnen tijdens het ontwerpen.

* **4kern of hoger 64 bit Processor met minimale snelheid van 2Ghz**

(voorbeeld: AMD A12 9720p of i7 4510U

Meer kernen is beter voor de bouwsnelheid van de programma, we willen niet langer dan 30 seconden of een minuut moeten wachten om iets te debuggen.

* **512mb of hoger iGPU of discrete GPU van AMD/intel of Nvidia**

(voorbeeld:AMD R7 Bristol Bridgevof intel HD Graphics 4000)

Dit is niet erg belangrijk, maar de spec helpt met de snelheid van het bouwen van de programma en de reactie snelheid van Windows 10.

* **900p Beeldscherm,1080p Optimaal**.

900p is het minimale resolutie die je kan hebben, omdat je moet veel code in Visual Studio

Zien en met 768p of minder is het erg lastig

* **Microsoft Word 365 versie of hoger**

Microsoft visio 2017 of hoger

We gebruiken Word, Excel en Visio van de office 365 site.

* **Potlood of pen met bladen papier**

We moeten soms schrijven/tekenen

(optimaal)Torens van Hanoi spelletje.

• **GitHub (Version 18.222.1104.0006)**

Voor de centrale opslag van het project.